

# SYNTHÈSE

## À la découverte des métiers et formations en création numérique

### Notre atelier

couvre les quatre  
secteurs suivants :

-  Jeux vidéo
-  Effets visuels
-  Animation 2D-3D
-  Expériences numériques



# SYNTHÈSE

## À la découverte des métiers et formations en création numérique

### Notre offre de services

couvre les quatre  
secteurs suivants :

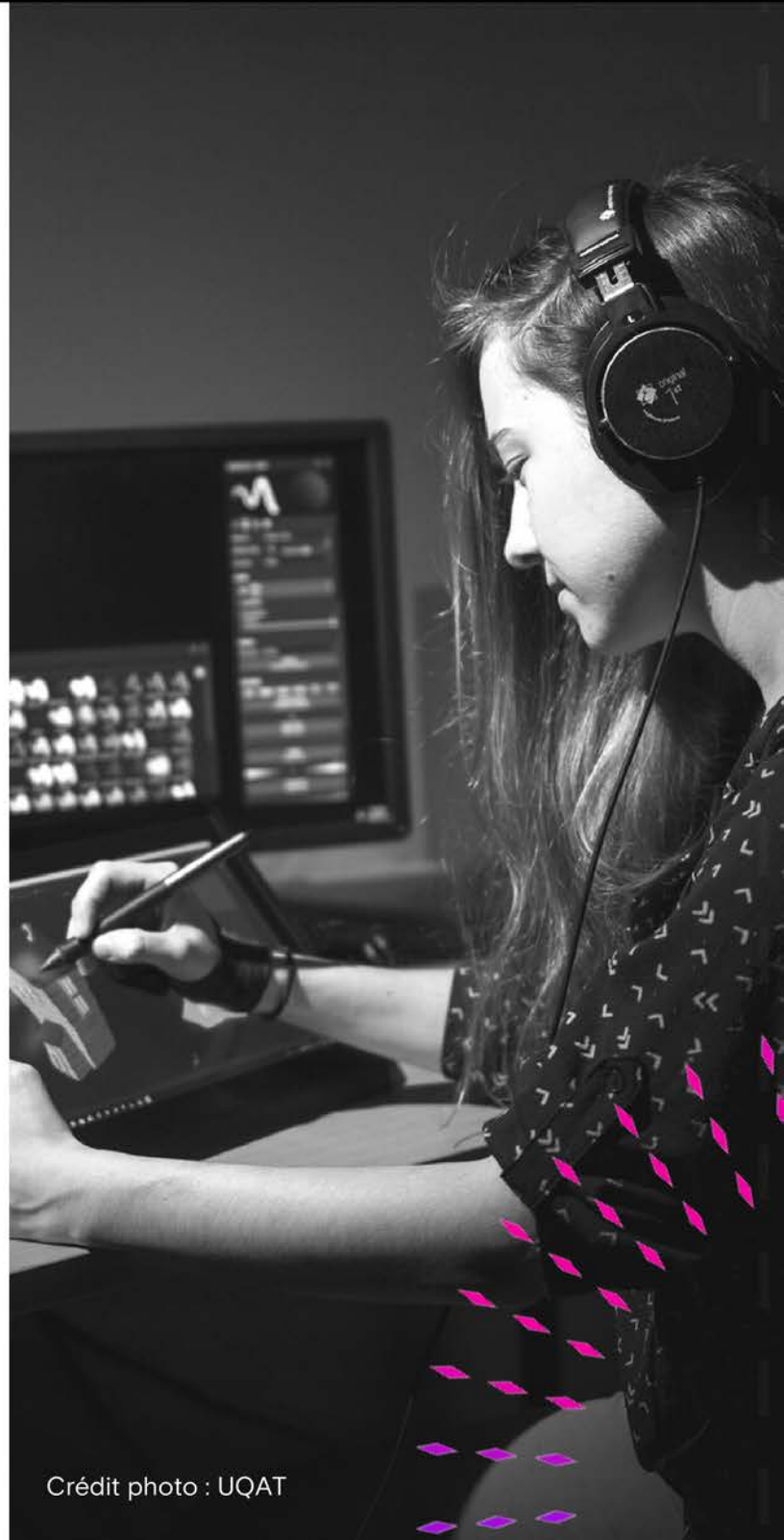
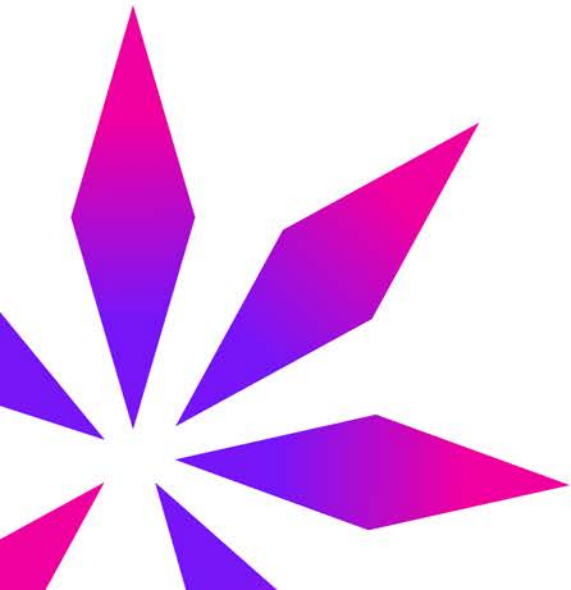
-  Jeux vidéo
-  Effets visuels
-  Animation 2D-3D
-  Expériences numériques



# À PROPOS DE SYNTHÈSE

SYNTHÈSE est un organisme fondé par le ministère de l'Enseignement supérieur depuis 2018. Visant à relever les enjeux de formation et d'éducation dans le milieu de la création numérique,

SYNTHÈSE est heureuse d'offrir ses services pour faire découvrir les métiers et les programmes d'études post-secondaires au Québec pouvant mener à une carrière en création numérique.

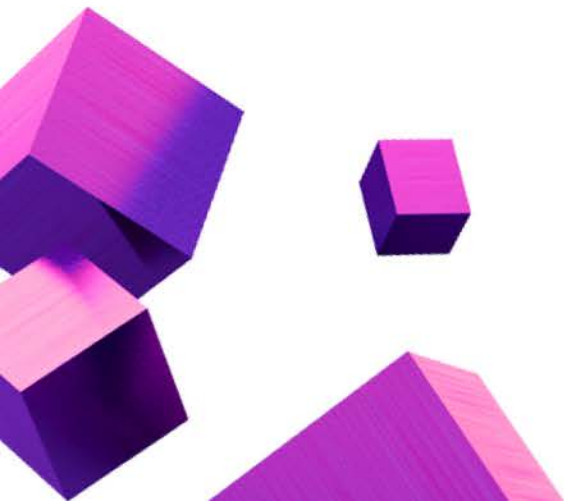


Crédit photo : UQAT

# À PROPOS DE SYNTHÈSE

SYNTHÈSE est un organisme fondé par le ministère de l'Enseignement supérieur depuis 2018. Visant à relever les enjeux de formation et d'éducation dans le milieu de la création numérique,

SYNTHÈSE est heureuse d'offrir ses services pour faire découvrir les métiers et les programmes d'études post-secondaires au Québec pouvant mener à une carrière en création numérique.



# ATELIER

## CONTENU

- **Présentation des métiers de la création numérique et, plus particulièrement, les 4 secteurs d'activités suivants :**
  - Effets visuels
  - Animation 2D-3D
  - Jeux vidéo
  - Expériences immersives (réalité virtuelle et augmentée)
  
- **Explication des différents métiers et familles de métiers que l'on retrouve dans le processus de production (préproduction, production et postproduction)**
  
- **Description des 3 métiers suivants :**
  - Artiste 3D
  - Animateur 2D-3D
  - Artiste FX
  
- **Aperçu du profil recherché pour étudier et travailler dans ces secteurs**
  
- **Présentation des différents parcours d'études collégiales et universitaires pouvant mener à une carrière en création numérique.**

# ATELIER



## **60 minutes**

incluant une période de questions / réponses avec les élèves.



En mode webinar ou en présentiel selon la distance.



## **Publics visés**

Jeunes de 14 à 17 ans, conseiller.ère.s d'orientation, enseignant.e.s, jeunes adultes en reconversion professionnelle, conseiller.ère.s en emploi, parents.



Conférence  
**gratuite**

# CONFÉRENCE

## LES ANIMATRICES



### ALBANE FRANÇAIS

Directrice des communications et des partenariats chez SYNTHÈSE

Albane œuvre dans l'industrie de la créativité numérique depuis 15 ans. Elle fait ses débuts à l'École NAD puis occupe différents postes au sein des studios de production URBANIA MEDIA et CREO. Elle siège également au conseil d'iScola, un organisme qui a la volonté de promouvoir l'éducation à l'ère du numérique.

### ELISE VOYER

Chargée de projets senior chez SYNTHÈSE

Elise compte 28 ans d'expérience dans le milieu de la production et de la postproduction pour des clients nationaux et internationaux. Son expertise cumule plus de 30 films, 20 courts métrages, 500 publicités, plusieurs séries TV et Web, des vidéos clips, un éventail de projets corporatifs ainsi que quelques expositions.



# Pour réserver votre conférence :

Il vous suffit de contacter

**Albane Français**

à l'adresse courriel suivante :

**[afrancais@polesynthese.com](mailto:afrancais@polesynthese.com)**

au moins deux semaines à l'avance.





# BOUSSOLE



En route vers ta carrière en création numérique

Dès début 2023, SYNTHÈSE mettra à votre disposition sa **nouvelle plateforme BOUSSOLE** afin d'explorer les métiers et les formations post-secondaires en création numérique au Québec.

Vous y découvrirez, entre autres, des chiffres sur les secteurs de la création numérique, des fiches métiers détaillées, des capsules vidéo de professionnel.le.s. expliquant leurs métiers et leurs parcours, un répertoire des métiers et des formations, et plus encore !

Pour être tenu au courant du lancement de BOUSSOLE, nous vous invitons à vous inscrire au [bulletin de nouvelles](#) de SYNTHÈSE.

**BOUSSOLE** sera disponible sur

**>>> [polesynthese.com](https://polesynthese.com)**

